

Дорогие читатели!

Во втором выпуске журнала «Техносфера» мы использовали технологию дополненной реальности, чтобы читатели смогли получить еще больше интересной информации по темам публикаций. Поэтому на страницах выпуска можно встретить не только QR-коды, мгновенно переносящие читателя к источнику или дополнительным материалам к статьям, а также 3D метки, позволяющие расширить воспринимаемую человеком действительность за счёт дополнения видимого мира цифровой информацией в реальном времени.

Как это работает?

Технология дополненной реальности реализована в выпуске №2 на стр. 30. Для считывания требуется любое устройство с камерой, мобильное или стационарное. Цифровой объект накладывается на видеопоток после распознавания специального «триггера». Механизм работы подобен считыванию QR-кода.

Необходимо установить на смартфон специальное приложение для дополненной реальности Quiver, навести камеру телефона на картинку, расположенную внизу страницы, и подождать несколько секунд.

Программы можно скачать на:

<http://www.apple.com/itunes/> или <https://play.google.com/store>.